

ISTITUTO SUPERIORE "ENRICO FERMI"		
PROGRAMMAZIONE DEL GRUPPO DISCIPLINARE INFORMATICA IT a.s. 2026/2027		
INDIRIZZO SCOLASTICO: BIENNIO IT		
DISCIPLINA: <u>Tecnologie dell'informazione e della comunicazione</u>	ORE SETTIMANALI: 2 TOTALE ANNUALE : 66	CLASSI: PRIME IT CHIMICA
INSEGNANTI: Capisani		
PROGRAMMAZIONE ANNUALE (SEQUENZA DI LAVORO):		
UNITA' DIDATTICHE	PERIODO	ORE DI LEZIONE
PERIODO DIAGNOSTICO	SETTEMBRE-OTTOBRE	6
1. SISTEMI DI NUMERAZIONE	OTTOBRE	4
2. ARCHITETTURA DEL PC	OTTOBRE-NOVEMBRE	4
3. SISTEMA OPERATIVO	DICEMBRE-GENNAIO	4
4. ALGORITMI	FEBBRAIO-APRILE	15
5. SOFTWARE DI UTILITÀ E APPLICATIVI	SETTEMBRE-GIUGNO	28
6. APPROFONDIMENTI	SETTEMBRE-GIUGNO	5
RESPONSABILE DEL COORDINAMENTO DISCIPLINARE: PAOLO PELIZZONI		
Firma del Coord. Paolo Pelizzoni		

I contenuti essenziali sono evidenziati in giallo

PERIODO DIAGNOSTICO	
CONTENUTI DELL'UNITA' FORMATIVA	Al fine di verificare e rivedere i prerequisiti necessari allo studio della materia, si affronteranno soluzioni di semplici problemi di scuola media evidenziando i dati in ingresso, l'elaborazione e i risultati. I problemi saranno di tipo numero e logico.
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia : F – I – D – E – P – EN Strumenti Didattici : E
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S - T
DURATA (IN ORE)	6

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 1**SISTEMI DI NUMERAZIONE**

CONTENUTI DELL'UNITÀ FORMATIVA	1. Sistemi di numerazione posizionale a base 2, 8, 16 2. Metodi di trasformazione da una base all'altra 3. Addizioni e moltiplicazioni in base 2
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia : F – SI - EN Strumenti didattici : T – S – A
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S - T
DURATA (IN ORE)	4

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 2

ARCHITETTURA DEL PC

CONTENUTI DELL'UNITA' FORMATIVA	1. Scheda madre e CPU 2. Tipi di memorie 3. Periferiche di I/O
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia : F – SI - G Strumenti didattici : T – A
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S - T
DURATA (IN ORE)	4

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 3**SISTEMA OPERATIVO**

CONTENUTI DELL'UNITÀ' FORMATIVA	<ol style="list-style-type: none">1. Definizione di sistema operativo2. Funzionalità offerte dal sistema operativo<ol style="list-style-type: none">2.a. Gestione della CPU2.b. Gestione della Memoria Centrale2.c. Gestione delle Periferiche di I/O2.d. Gestione dei file
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia : F – SI Strumenti didattici : T – A - S
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S - T
DURATA (IN ORE)	4

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 4**ALGORITMI**

CONTENUTI DELL'UNITÀ' FORMATIVA	<ol style="list-style-type: none">1. I problemi e la loro soluzione2. Concetto di algoritmo3. Linguaggi per descrivere gli algoritmi4. Fondamenti di programmazione strutturata: azioni e strutture di controllo:<ol style="list-style-type: none">4.a. Sequenza4.b. Selezione4.c. Iterazione
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia : F – SI – E - G Strumenti didattici : T - S
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S - T
DURATA (IN ORE)	15

SOFTWARE DI UTILITÀ E APPLICATIVI

<p align="center">CONTENUTI DELL'UNITÀ' FORMATIVA</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Text editor – Word processor <ol style="list-style-type: none"> 3.a. Creare un nuovo documento 3.b. Operazioni di base 3.c. La formattazione del testo 3.d. Elenchi, Tabelle 3.e. Inserire oggetti 2. Foglio elettronico <ol style="list-style-type: none"> 3.a. Fogli di lavoro e celle 3.b. Lavorare con le celle: riferimenti relativi e assoluti 3.c. Formattazione del foglio e delle celle 3.d. Formule e funzioni 3.e. Errori 3.f. Grafici 3. Scratch / Dia / Flowgorithm / Algobuild (a scelta) <ol style="list-style-type: none"> a. L'ambiente di lavoro b. Gli elementi di un programma c. Algoritmi 4. Internet <ol style="list-style-type: none"> a. Concetti di base del Web b. Motori di ricerca c. Posta elettronica
<p align="center">METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)</p>	<p>Metodologia : F – E – EP – SI - L</p> <p>Strumenti didattici : T – E - L</p>
<p align="center">TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)</p>	<p align="center">P - T - S</p>
<p align="center">DURATA (IN ORE)</p>	<p align="center">28</p>

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 6**APPROFONDIMENTI**

CONTENUTI DELL'UNITÀ FORMATIVA	Approfondimento di un argomento nuovo o già trattato, a seconda delle esigenze della classe
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia : F – I – EP – SI - L -G Strumenti didattici : T – E - L
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	P – I – S - T
DURATA (IN ORE)	5

(1) METODOLOGIE D'INSEGNAMENTO (previste eventualmente a distanza):

F = Lezione frontale classica

FDS = Lezione frontale a distanza sincrona

FDA = Lezione frontale a distanza asincrona

I = Lezione interattiva, articolata con interventi

D = Discussione in aula

De = Debating

L = Laboratorio

E = Esercitazione individuale

G = Lavori, esercitazioni di gruppo

M = Costruzione di mappe concettuali

P = Problem solving

EG = Esercitazione grafica

EN = Esercitazione numerica

EP = Esercitazione pratica

A = Utilizzo di audiovisivi

T = Analisi di testi, manuali, depliant

S = Stage

V = Visite guidate

SI = Supporti informatici

RP = Role play

“ “ =

(2) STRUMENTI DIDATTICI

T = Riferimento al testo in adozione

E = Svolgimento di esercizi di difficoltà graduale a svolgimento guidato

L= Esperienze in Laboratorio

F= Video

S = Software applicativi

A= Riferimento a materiali autoprodotti dai docenti

(3) STRUMENTI DI VERIFICA

S = Prova scritta

I = Interrogazione orale

T = Test

D = Interrogaz. dialogata con la classe

P = Prova pratica

PG = Prova grafica

PL = Prova pratica di Laboratorio

SG = Prova scritta-grafica

R = Relazioni

G = valutazione del lavoro di gruppo

“ “ =